**Game AI: Pathfinding, Planning**

*Pathfinding* – është navigimi nëpër një drejtim në një ambient kompleks.

*Goal Oriented Action Planning* – Është mënyrë e formulimit të veprimeve komplekse, duke e ndarë Goal final në nën goals të cilat objekti jonë duhet ti plotësojë ashtu që të arrijë qëllimin final.

Nëse vendosim disa Goals dhe i rendisim ato në mënyrë të saktë arrijmë të krijomë një *Plan*.